

Grafinis atvaizdavimas

Panelēs sukūrimas

```
import java.awt.*;
```

```
import java.awt.event.*;
```

```
import javax.swing.*;
```

```
public class Grafikas extends JPanel {
```

```
}
```

Panelės parodymas

Šis kodas turėtų būti main() metode:

```
JFrame f = new JFrame("Lango pavadinimas");  
f.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);  
Grafikas g=new Grafikas ();  
  
f.add(g);  
f.setSize(800,600);  
f.setVisible(true);
```

Paišymas panelėje

Panelėje mes galime paišyti perrašydami jos `paintComponent()` metodą:

```
public void paintComponent(Graphics g) {  
    super.paintComponent(g);  
    g.fillRect(10, 10, 100, 100);  
}
```

Perpaišymas

Jei reiktų perpiešti panelę, mes galėtumėme iškviešti jos metodą `repaint()`.

Mūsų atveju tai būtų:

`n.repaint();`