

JAVA jvadas

Užsiėmimų temos

1. Kintamieji
2. Ciklai
3. Klasės
4. Pasiekiamumo kontrolė
5. Statiniai metodai ir atributai
6. Abstrakčios klasės
7. Interfeisai
8. Wrapper klasės
9. JAVA Kolekcijos
10. Final ir vidinės (nested) klasės
11. JAVA Kolekcijos 2
12. JAVA ENUM ir GENERIC
13. Lambda išraiškos
13. JAVA srautai
14. JAVA data ir laikas
15. JAVA Lokalė
16. JAVA Exceptions
17. JAVA IO streams
18. Strings regexp
19. Serialize
20. Threads
21. Debug, Unit tests
22. JAR, JAVAC, modules
23. Javadoc, Maven
24. Projektavimo šablonai 1
25. Projektavimo šablonai 2
26. Projektavimo šablonai 3
27. Projektavimo šablonai 4

JAVA IDE

Parsisiųskime ir instaliuokime įrankius JAVA programavimui:

ECLIPSE IDE

http://www.eclipse.org/downloads/download.php?file=/technology/epp/downloads/release/oxygen/3a/eclipse-jee-oxygen-3a-win32-x86_64.zip

JAVA SE 10

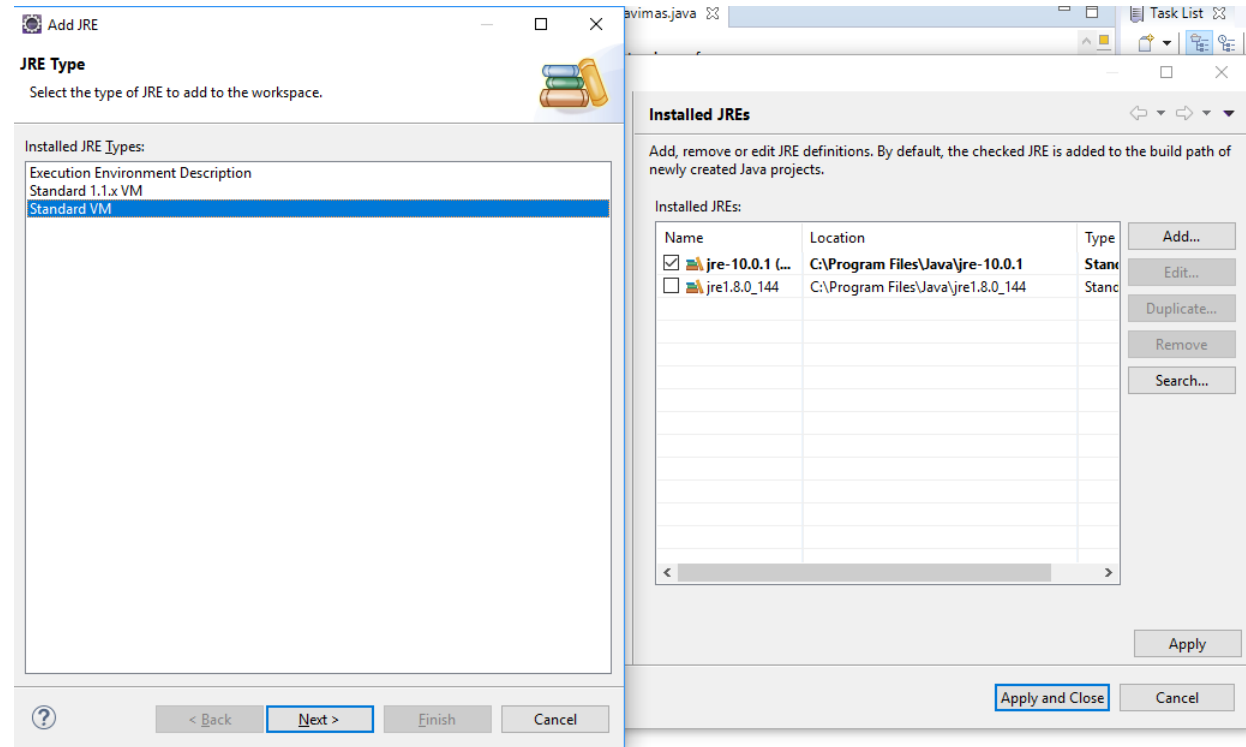
<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>

ECLIPSE konfigurācija

Nustatykime, kad ECLIPSE naudotų JAVA 10 SE:

Window -> Preferences->

Java -> Installed JREs -> Add...



Naujas projektas

Pamėginkime sukurti naują JAVA projektą ir sukurkime klasę kuri išves į ekraną „Labas pasauli“.

Tam mums prireiks komandos: `System.out.println("Labas pasauli");`

Pamėginkime paleisti šią programą.

Duomenų nuskaitymas iš konsolės

Duomenų nuskaitymui galime naudoti įvairius JAVA įrankius, vienas iš tokių „Scanner“. Ją turėtumėme prisidėti prie bibliotekų : **import java.util.Scanner;** ir tuomet galėtumėme panaudoti taip:

```
String vardas;  
int amzius;  
Scanner in = new Scanner(System.in);  
  
vardas = in.nextLine();  
amzius =in.nextInt();  
in.close();  
  
System.out.println("Vardas: "+vardas);  
System.out.println("Amzius: "+amzius);
```