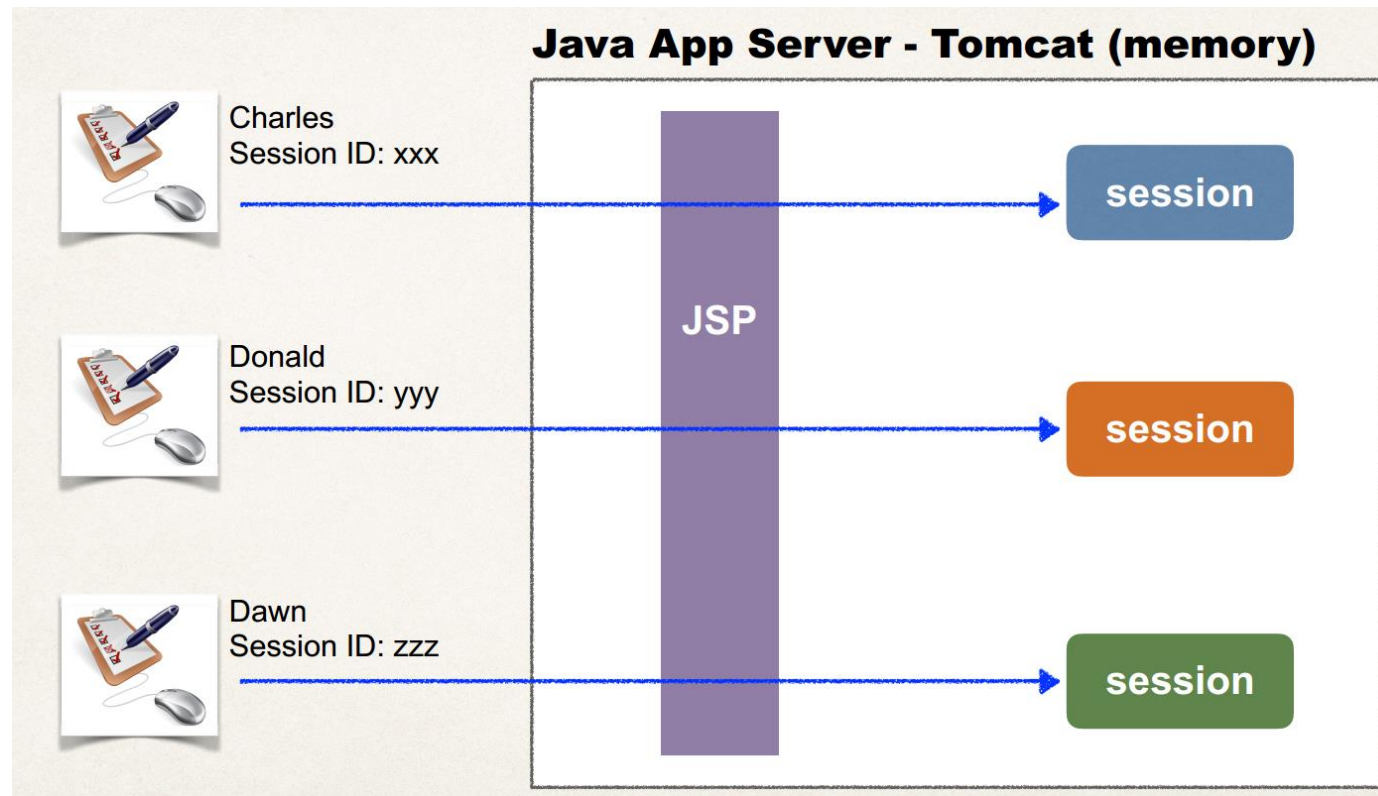


JSP. Sesijos, sausakiniai

Sesijos duomenų saugojimas

Sesijos duomenys saugomi kiekvienam vartotojui atskirai (tuo tarpu JSP bendrai)



Sesijos duomenų išsaugojimas

Norėdami išsaugoti duomenis į sesiją, galime naudotis objekto session metodu:

```
session.setAttribute(String name, Object value)
```

Pavyzdžiui:

```
List<String> prekiuSarasas= new ArrayList<>();  
session.setAttribute("prekiuSarasas", prekiuSarasas);
```

Sesijos duomenų paėmimas

Norėdami paimti sesijos duomenis, galėtume naudotis metodu:

```
Object session.getAttribute(String name)
```

Duomenų paėmimo pavyzdys:

```
List<String> prekes= (List<String>) session.getAttribute("prekiuSarasas");
```

Session objekto metodai

Sesijų objektas taip pat turi ir kitų naudingų metodų

<code>isNew() : boolean</code>	Gražina true jei sesija yra nauja
<code>getId() : String</code>	Gražina sesijos ID
<code>invalidate() : void</code>	Sunaikina sesiją
<code>setMaxInactiveInterval(long mills) : void</code>	Nustato laiką, kiek sesijos kintamieji bus saugomi serveryje po paskutinio kreipimosi (pagal nutylėjimą 30 min.)

Užduotis

Sukurkime klasę kurioje būtų realizuotas vartotojo laiko ir užkrautų puslapių skaičiaus skaičiavimo metodai.

Išveskime kiek kiekvienas vartotojas praleido laiko ir kiek atidarė puslapių.

Laiko intervalų paėmimui galime naudoti žemiau pateiktą kodą:

```
LocalDateTime now = LocalDateTime.now(); //Paimama data ir laikas
```

```
//Intervalui tarp datų skaičiuoti
```

```
Duration duration = Duration.between(now, now);
```

```
duration.getSeconds();
```

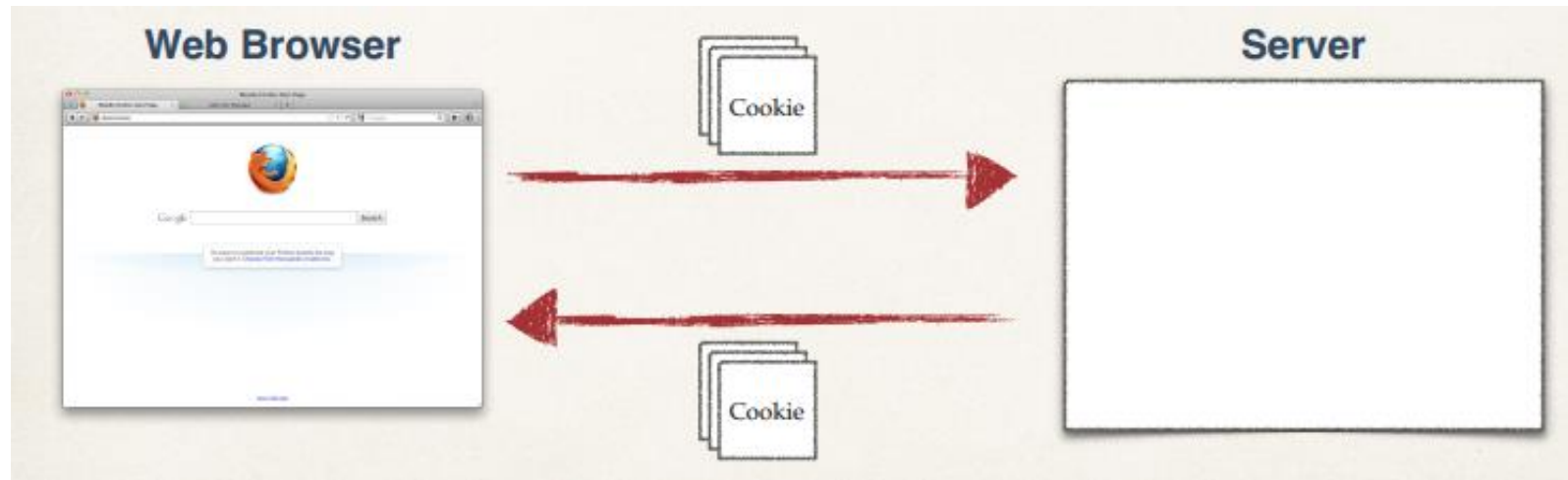
Užduotis

Sukurkime prisijungimui prie sistemos skirtą klasę Login, kuri turėtų metodą prisijungimui ir saugotą informaciją ar vartotojas prisijungęs ar ne

Padarykime tinklapį kurį galėtų matyti tik prisijungęs vartotojas (vartotojo vardas ir slaptažodį j hardcodinkime į pačią klasę).

Cookies

Turi ir siunčia kiekviena naršyklė. Išsiunčiami tie Cookies kurie yra susieti su užkraunamu domenu.



Cookies

Sausainiai saugo informaciją saugo tokiu būdu:

- pavadinimas - string
- reiksmė – string

Pavadinimai gali kartotis skirtinguose domenose / subdomenuose

Cookies įrašymas ir paėmimas

1. Norėdami sukurti naują cookie turime sukurti naują Cookie objektą
 - `Cookie(String name, String value)`
2. Pasinaudodami `setMaxAge` metodu nustatyti maksimalų galiojimo laiką
3. Pridėti cookie prie response objekto su metodu: `response.addCookie(Cookie)`

Cookie panaudojimo pavyzdys

Cookie panaudojimo pavyzdys:

```
String favLang = request.getParameter("favoriteLanguage");  
Cookie theCookie = new Cookie("myApp.favoriteLanguage", favLang);  
theCookie.setMaxAge(60*60*24*365);  
response.addCookie(theCookie);
```

Cookie paėmimas

Norėdami paimti cookies turėtumėme paimt jų masyvą iš objekto request ir patikrinti ar yra mūsų ieškomas cookie

```
String favLang = "Java";  
Cookie[] theCookies = request.getCookies();  
if (theCookies != null) {  
    for (Cookie tempCookie : theCookies) {  
        if ("myApp.favoriteLanguage".equals(tempCookie.getName())) {  
            favLang = tempCookie.getValue();  
            break;  
        }  
    }  
}  
}
```

Užduotis

Sukurkime programą kuri išsaugotų vartotojo vardą ir pavardę į Cookies, vėliau atėjus tam pačiam vartotojui pasisveikintų su juo

Pirmąjį kartą programa turėtų paprašyti įvesti vardą ir pavardę jei ji nėra išsaugota

Užduotis namų darbams / klasėje

1. Užduotis

Sukurkite užduočių sąrašo sistemą (tokią kur talpintumėme darbus kuriuos reikia atlikti), duomenys turėtų būti saugomi sesijoje (tik sesijoje).

Pavyzdžiui turite galėti pridėti užduotį: išnešti šiukšles . Tuomet turite galėti ją ištrinti.

2. Užduotis

Savo kurtam tinklapiui pritaikykite sesiją ir prisijungimo valdymą