

BALTIC TALENTS ACADEMY

JAVA ENUM, GENERIC

TESTAS #14 - KOLEKCIJOS

- ▶ iteratorius
- ▶ sort

ENUM TIPAS

- ▶ Duomenų tipas, kai galima įgyti reikšmes tik iš nurodyto sąrašo

```
public enum Color {  
    BLACK, WHITE, RED;  
}
```

```
Color color = Color.BLACK;
```

ENUM

- ▶ `enum` negalima praplėsti (!!!), ji yra kaip kad “`final`” pagal nutylėjimą
- ▶ `enum` galima nurodyti savo konstruktorių, papildomus laukus ir metodus

PARAMETRIZUOTI TIPAI (GENERIC)

- ▶ Su parametrizuotomis (arba **generic**) klasėmis bei interfeisais jau esame susidūrę dirbdami su kolekcijomis:

```
Map<String, Integer> map;
```

- ▶ Jei pažiūrėsime į **Map** interfeiso aprašymą pamatysime:

```
public interface Map<K,V> { ...
```

- ▶ Toks užrašymas reiškia, kad norint panaudoti **Map** interfeisą būtina nurodyti dvi klases - vieną kaip raktą **K**, o kitą kaip reikšmę **V**. Interfeiso apraše mums iš anksto nėra žinoma kokios tai klasės, todėl vietoj konkrečių klasių pavadinimų naudojame pavadinimus **K**, **V** ir pan.

PARAMETRIZUOTI TIPAI (GENERIC)

- ▶ Parametrizuota klasė ar interfeisas apsirašo:

```
class Name<T1, T2, ... Tn> { ... };
```

- ▶ Jei ji praplečia kitą parametrizuotą klasę arba realizuoja parametrizuotą interfeisą tai užrašoma atitinkamai:

```
interface List<E> extends Collection<E> { ... }
```

- ▶ Paprastai tokiems parametrams naudojamos raidės:

E - elementas (plačiai naudojama kolekcijose)

K - raktas (key)

V - reikšmė (value)

T - tipas (type)

N - skaičius (number)

S, U, V - kiti parametrai

PARAMETRIZUOTI TIPAI (GENERIC)

- ▶ Aprašant parametrizuotus tipus galima jiems nurodyti ir tam tikrus reikalavimus, t.y. nurodant ką jie turi būti praplėtę ar realizavę
- ▶ **<T extends ClassA>**
- ▶ **<T implements InterfaceB>**

PARAMETRIZUOTI METODAI

- ▶ Kaip kad galima nurodyti parametrizuotas klases, panašiai galima nurodyti parametrizuotus metodus
- ▶ `public <T> int methodA(T a) { ... }`
- ▶ `public <T, S extends Number> T methodB(T a, S b) { ... }`

PAVELDIMUMAS (INHERITANCE)

- ▶ Dirbant su parametrizuotais tipais svarbu suprasti kaip veikia paveldimumas
- ▶ Žinome, kad `Integer` yra subtipas `Number`, todėl galima `Number` tipo kintamajam priskirti `Integer` tipo reikšmę:
 - ▶ `Integer a = 1;`
`Number b = a;`
- ▶ Tačiau `List<Integer>` nėra subtipas `List<Number>`

NEŽINOMAS TIPAS

- ▶ Aprašant parametrizuotas klases ar metodus arba nurodant kintamųjų ar parametrų tipus galima, vietoj konkretaus tipo, galima naudoti klaustuką - ?
- ▶ Tai reiškia, kad mums nesvarbu arba mes nežinome koks tai tipas. Tokiu atveju nes negalėsime naudotis jokiais metodais. Tokį kintamąjį mes galėsime tik priskirti kitam
- ▶ ? galima patikslinti naudojant **extends**, **implements**, bet galimas dar vienas patikslinimo būdas:
<? super T> - reiškia nežinomą tipą, kuris yra supertipas tipui T

PECS PRINCIPAS

- ▶ Dirbant su kolekcijomis svarbu laikytis PECS principo
- ▶ PECS - Producer (gamintojas) extends - consumer (naudotojas) super

NUORODOS

- ▶ <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/generics/index.html>
- ▶ <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/extra/generics/index.html>

UŽDAVINYS

Parašykite parametrizuotą (generic) klasę, kuri realizuoja E tipo objektų saugyklą. Taip pat padarykite kad juos galima iteruoti dviem būdais - ta pačia tvarka kaip ir įdėta ir atvirkštine tvarka